



**WORLD
COMPANY
SPORT
GAMES 26**
FREDERIKSHAVN · DENMARK
10 – 14 JUNE 2026

Règles sportives des Jeux mondiaux du sport d'entreprise 2026 de Frederikshavn, Danemark

- Sport:** DARTS
- Classification:** Tournoi individuel et en équipes
- Lieu:** Maskinhallen, Skolegade 8, 9900 Frederikshavn
- Dates:** 11-12-13 juin 2026
- Programme:** Les matchs se dérouleront de 9h00 à 17h30-18h00 les 11 et 12 juin, et se termineront au plus tard à 14h00 le 13 juin.
- À ne pas manquer:** Cérémonie d'ouverture : le 10 juin en soirée.
Dîner et fête à l'Arena Nord : les 11 et 12 juin à partir de 18h00.
Open Run : courses de 5 km et 10 km, le 13 juin à 16h00.
Cérémonie de clôture : le 13 juin en soirée.
- Récompenses:** Médailles pour la 1^{ère}, 2^{ème} et 3^{ème} place de chaque catégorie.
- Conditions:** Participation ouverte à tout membre d'équipe dûment inscrit et ayant payé les frais d'inscription.
- Catégories:** Open Hommes Individuel
Open Femmes Individuel
Open Mixte Double – 2 joueurs, hommes et/ou femmes.
- NB: Les organisateurs se réservent le droit de modifier le nombre de catégories en fonction du nombre de participants inscrits.*
- Format du tournoi:** Tous les matchs seront joués avec un score de départ de 501 points, avec une obligation de double-out.
- Le tournoi unique se déroulera selon le système ABC Pool/CUP afin d'équilibrer les différences de niveaux entre les joueurs.
- Les matchs basés sur le système de la phase de groupe seront joués au meilleur des trois manches, tandis que les matchs finaux seront joués au meilleur des cinq manches.
- Nous jouons avec des fléchettes en acier et les joueurs doivent apporter leurs propres fléchettes !
- Tournoi individuel - jeudi et vendredi
- Le classement des joueurs dans chaque groupe est basé sur les points, le joueur ayant le plus de points étant le premier, le joueur ayant le deuxième plus de points étant le deuxième, et ainsi de suite.

En cas d'égalité entre deux joueurs, le résultat de leur match en tête-à-tête sera pris en compte.

En cas de nouvelle égalité entre deux joueurs, le joueur ayant la plus grande différence entre les manches gagnées et perdues sera déclaré vainqueur.

En cas de nouvelle égalité entre deux joueurs, un match décisif sera joué. Les joueurs doivent utiliser le même nombre de fléchettes et avoir un score de départ de 501 points avec un double-out obligatoire.

Tournoi double

Le tournoi double se déroulera par élimination directe le samedi. Les règles sont les mêmes que pour le tournoi individuel, mais tous les matchs se dérouleront au meilleur des trois manches.

Arbitrage:

L'arbitrage sera assuré par les joueurs eux-mêmes. Les joueurs sont tenus de marquer les points et d'arbitrer les rencontres selon les règles suivantes :

- En phase de groupe, les joueurs qui ne jouent pas sont arbitres.
- Dans les matchs d'élimination, l'équipe qui a perdu le match précédent sur le même terrain devient l'arbitre.

Présentation sur le terrain

Les joueurs/équipes doivent se présenter au check-in 30 minutes avant le début de leur match.

Concernant les équipes : le capitaine doit signer la liste des joueurs de l'équipe avant chaque match (Roster Sheet) pour chaque match. Si l'équipe n'est pas présente sur le terrain à l'heure prévue, elle perdra le match par forfait.

NB : Tous les joueurs doivent être présents sur le terrain à l'heure prévue pour le début du match qu'ils doivent jouer - seul l'animateur sportif local peut accorder une dérogation.

Capitaine d'équipe:

Chaque équipe doit avoir un capitaine, qui peut également être l'entraîneur. Le capitaine doit signer la liste des joueurs de l'équipe (Roster Sheet).

Résultats:

Les résultats seront publiés sur le système d'information officiel « Goodiepack », dans la section Darts.

Dopage:

Il n'est pas permis de participer si vous avez été contrôlé positif lors d'un test anti-dopage ces deux dernières années !

Il peut y avoir des contrôles antidopage inopinés - si c'est le cas, le participant est obligé de se faire contrôler.

Réclamations: Toutes les réclamations relatives au déroulement du championnat doivent être soumises par écrit au juge en chef de l'organisation sportive locale dans un délai maximum de 30 minutes après la fin du match, accompagnées d'une caution de 30,00 €, qui sera remboursée si l'appel est accepté.

Dispositions finales: Chaque participant voyage et participe aux Jeux à ses propres risques. L'organisation n'est responsable que des premiers secours. Veillez à toujours garder une copie de votre contrat d'assurance personnelle avec vous.